



Harmonogram szkolenia z oprogramowania
specjalistycznego z branży budowlanej i
inżynieryjnej (AUTOCAD)

w ramach projektu „2WORK- kompleksowy program kształtujący kompetencje i kwalifikacje,
zwiększający szanse absolwentów na rynku pracy”

Prowadzący: firma ABBAD Krzysztof Zawartka

I GRUPA- B0/42

II GRUPA - B0/43

lp	Temat	data	dzień	Godz.	Il.zajęć
	grudzień/styczeń				
1	1. Wstęp do obsługi programu komputerowego Prezentacja interfejsu programu AutoCAD Sposoby dopasowania interfejsu do własnych potrzeb Zapisywanie własnej konfiguracji interfejsu programu AutoCAD 2. Opis podstawowych narzędzi pracy Tworzenie linii Sposoby wybierania obiektów Prezentacja uchwytów w wybranych obiektach Usuwanie obiektów Operacje ZOOMu 3. Podstawowe techniki wprowadzania precyzyjnych danych na przykładzie linii Rysowanie wg współrzędnych biegunowych Rysowanie wg współrzędnych kartezjańskich Rysowanie wg współrzędnych bezwzględnych	09.12.2017	sobota	8.00-16.00	10 h
2	4. Opis podstawowych narzędzi do rysowania Tworzenie prostokąta Tworzenie polilinii Metody tworzenia okręgów Metody tworzenia łuków Metody tworzenia wieloboków Metody tworzenia elips Tworzenie linii konstrukcyjnej 5. Opis podstawowych narzędzi do modyfikacji obiektów Rozbijanie obiektów Elementy lokalizacji automatycznej jak i jednorazowej Przesuwanie, kopiowanie, obracanie obiektów Odbicia lustrzane, skalowanie, odsuwanie obiektów Kopiowanie obiektów wg szyku prostokątnego, biegunowe i po ścieżce Ucinanie i wydłużanie obiektów Zaokrąglanie i fazowanie obiektów	10.12.2017	niedziela	8.00-16.00	10 h

KIEROWNIK PROJEKTU
2WORK kompleksowy program kształtujący
kompetencje i kwalifikacje, zwiększający
szanse absolwentów na rynku pracy
Umowa nr POWR.03.01.09-GO-K299/16-00

mgr Daniel Łukasz Puch



	Różne techniki rozciągania obiektów 6. Warstwy w rysunku Rola warstw w rysunku Tworzenie i konfiguracja warstw Wstawianie i przenoszenie obiektów pomiędzy warstwami Usuwanie warstw				
3	7. Opisywanie rysunku Tworzenie tekstu i stylów tekstowych Tworzenie wielolinii odniesienia i stylów linii odniesienia Tworzenie tabelki i stylów tabelki Wymiarowanie i style wymiarowania 8. Ułatwienia rysunkowe Tryb Orto Tryb Biegun Tryb Śledzenie Tryb Siatka i Skok Tryb Szerokość 9. Bloki Cel stosowania bloków Rodzaje bloków Tworzenie bloków Edycja bloków Wstawianie bloków do Palety Narzędzi	16.12.2017	sobota	8.00-16.00	10 h
4	10. Wydruk rysunków używając UKŁADÓW Opis układu Konfiguracja układu Wstawianie i konfiguracja RZUTNI Przestrzeń PAPIERU i MODELU Ustawienie SKALI WYDRUKU 11. Szablony Przygotowanie pliku do utworzenia szablonu Tworzenie szablonów i ich wykorzystywanie do utworzenia nowych rysunków	17.12.2017	niedziela	8.00-16.00	10 h
5	12. Zaawansowane metody wybierania obiektów Opis polecenia WYBIERZ Wybieranie za pomocą krawędzi Wybieranie za pomocą tamanych pól wyboru Wybieranie ostatnio modyfikowanych obiektów Wybieranie ostatnio utworzonych obiektów Wybieranie wszystkich obiektów w rysunku Używanie filtrów do wybierania obiektów 13. Grupy obiektów Zarządzanie grupami obiektów Grupowanie obiektów Edycja grupy obiektów	13.01.2018	sobota	8.00-16.00	10 h
6	14. Nazwane widoki Cel stosowania NAZWANYCH WIDOKÓW	14.01.2018	niedziela	8.00-16.00	10 h



	Tworzenie NAZWANYCH WIDOKÓW Zarządzanie NAZWANYMI WIDOKAMI 15. Zaawansowane operacje na WARSTWACH Filtrowanie warstw Tworzenie stanów warstw Różne tryby izolowania warstw Operacje z ustawianiem bieżącej warstwy Kopiowanie obiektów na inną warstwę Spacer międzywarstwowy Scalanie warstw Usuwanie warstw z zawartością 16. Wyjaśnienie pozostałych narzędzi do rysowania 2D Wykorzystywanie narzędzia typu PUNKT Chmurka wersji Zasłona Helisa 2D Regiony i jego modyfikacje				
7	17. Wyjaśnienie pozostałych narzędzi do modyfikacji Tworzenie przerw w obiektach Przerywanie obiektów w punkcie Dołączanie odcinków Zaawansowana edycja polilinii Zaawansowana edycja splajnu 18. Odnośniki zewnętrzne Cel stosowania odnośników zewnętrznych Rodzaje odnośników zewnętrznych Wstawianie odnośników zewnętrznych Zarządzanie odnośnikami zewnętrznymi Edycja odnośników zewnętrznych 19. Grafika rastrowa Wstawianie obrazów rastrowych Modyfikacja obrazów rastrowych Sterowanie kolejnością wyświetlania obiektów Zarządzanie obrazami rastrowymi	20.01.2018	sobota	8.00-16.00	10 h
8	20. Zaawansowane elementy BLOKÓW Cel stosowania atrybutów Rodzaje atrybutów Bloki dynamiczne 21. Zaawansowany wydruk w UKŁADACH Wstawianie kilku rzutni Przycinanie rzutni Zamiana obiektu w rzutnię Wstawianie ramki i tabelki do UKŁADU Tworzenie szablonów wydruku dla UKŁADÓW Wymiarowanie w UKŁADACH 22. Parametryzacja Wstawianie i zarządzanie wiązaniami geometrycznymi Wstawianie i zarządzanie parametrami	21.01.2018	niedziela	8.00-16.00	10 h



Fundusze Europejskie
Wiedza Edukacja Rozwój

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



	Tworzenie zależności pomiędzy parametrami				
--	---	--	--	--	--

Godziny zajęć mogą ulec zmianie

Budynek Wydziału Budownictwa i Inżynierii Środowiska Politechniki Białostockiej ul. Wiejska 45E 15-351 Białystok

KIEROWNIK PROJEKTU
*ZWORK kompleksowy program kształtujący
kompetencje i kwalifikacje, zwiększający
szanse absolwentów na rynku pracy*
Umowa nr POWB.03.01.00-00-K299/16-00
mgr Daniel Łukasz Puch