



Harmonogram warsztatów z zakresu Gospodarki Przestrzennej w ramach projektu 2WORK
studentom kierunku Gospodarki Przestrzennej Wydziału Budownictwa i Inżynierii Środowiska

Prowadzący: dr.inż.arch. Sławomir Wojtkiewicz

lp	Temat	data	dzień	Godz.	h
1	<ul style="list-style-type: none"> Wprowadzenie do programu ArchiCAD Filozofia programu ArchiCAD Interfejs graficzny programu ArchiCAD Funkcje programu ArchiCAD Paski narzędziowe Zapisywanie plików –formaty <p>Działania na elementach bryłowych</p>	06.11.2017	poniedziałek	19.30-21.00	2h
2	<ul style="list-style-type: none"> Praca z bibliotekami Modelowanie 3D <ul style="list-style-type: none"> Zasady rysowania 3D Narzędzia 3D <p>Działania na elementach bryłowych</p>	13.11.2017	poniedziałek	14.00-17.00	4h
3	<p>Rysowanie 2D</p> <ul style="list-style-type: none"> Szczegóły na rysunkach Narzędzia 2D - dokument Metryczka stref - strefy jako 3D. Zastosowanie stref Tworzenie przekroi. Opcje wyświetlania Tworzenie elewacji. Opcje wyświetlania 	14.11.2017	wtorek	17.30-20.30	4h
	<ul style="list-style-type: none"> Tworzenie detali Wymiarowanie. Wymiarowanie automatyczne Rysownie 2D. Narzędzia 2D Metryczki. Zasady tworzenia Tworzenie rozwinięć ścian Dodatki rysunkowe <p>Wypełnienia. Rodzaje wypełnień zasady tworzenia.</p>	15.11.2017	środa	15.00 - 18.00	4h
	<ul style="list-style-type: none"> Główne narzędzia organizacyjne Nawigator projektu Mapa projektu Mapa widoków. Tworzenie , edycja , zastosowanie Mapa arkuszy Publikacja do wielu formatów jednocześnie 	20.11.2017	poniedziałek	14.00-17.00	4h
	LISTOPAD				18h
4	<p>Wizualizacja 3D</p> <ul style="list-style-type: none"> Model 3D 	04.12.2017	poniedziałek	14.00-17.00	4h



	<ul style="list-style-type: none"> • Opcje przekroju. Filtrowanie zakresu wyświetlania • Animacja budynku • Analiza nasłonecznienia • Light works • Tworzenie materiałów • Tworzenie źródeł światła 				
	Rendering końcowy				
5	Wizualizacja w programie ARTLANTIS <ul style="list-style-type: none"> • Przygotowanie pliku do exportu • Tworzenie i edycja bibliotek w programie • Tworzenie materiałów i edycja • Światło - rodzaje i tworzenie • Kamery – opcje • Animacja • scena wirtualna, renderingi, obróbka graficzna 	05.12.2017	wtorek	17.30-20.30	4h
	Rendering końcowy				
6	<ul style="list-style-type: none"> • Prezentacja projektów • Test znajomości programu 	06.12.2017	środa	15.00 - 18.00	4h
GRUDZIEŃ					12h
				Razem	
				30 h	

Budynek Centrum Nowoczesnego Kształcenia ul. Zwierzyniecka 16 15-333 Białystok sala komputerowa 21

KIEROWNIK PROJEKTU
2WORK kompleksowy program kształtujący kompetencje i kwalifikacje, zwiększający szanse absolwentów na rynku pracy
Umowa nr POWR.03.01.00-00-K299/16-00

mgr Daniel Łukasz Puch